



Bedienungsanleitung Okayo EarME FIT



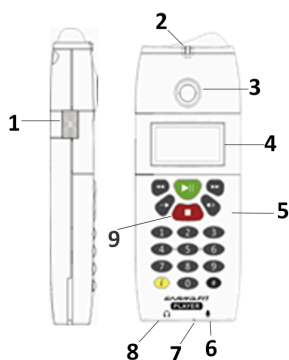
- Der Okayo EarME Player ist ein Sendegerät, das vorher aufgenommene Aufzeichnungen verwendet, die vor Einsatz auf das Gerät mit dem Software Audio Master 3 (VS) aufgespielt werden müssen.
- Dank dem **Okayo EarMe Player** kann der Reiseleiter entweder sprechen oder schnell früher Aufgenommene Aufnahmen den Zuhörern auf ihren **Okayo EarME FIT Empfängern** zur Verfügung stellen.

0. Akku-Warnung







- Gerät soll regelmäßig geladen werden, wenn der Akkustand unter 50% fällt..
- Vor Ablegen auf längerfristige Lagerung vergewissern Sie sich, dass die Geräte vollständig aufgeladen sind.
- Bei Überhitzung der Geräte, bei unalltäglichen Lebensdauerwerten oder Akkuverhalten ist der Betrieb abzubrechen und die Serviceabteilung zu verständigen.

1. Anzeige und Steuerelemente des Okayo EarME Player (Sender mit Audio-Reiseleiterfunktion)








1. Mikrofon-Ein-/ Aus-Taste (Stummschalter)
2. Signal-/ Leistungs-Anzeige
3. Eingebauter Lautsprecher
4. Bildschirm
5. Tastatur
6. Mikrofon-Buchse 3,5 mm
7. Eingebautes Mikrofon
8. Kopfhörer-Buchse 3,5 mm
9. Hauptschalter/ Multifunktions-taste








2. Batterieanzeige des Okayo EarMe Player

	Akkustand	Anzeigefarbe
	> 50%	Grün
	30~50%	Grün
	10~30%	Grün
	< 10%	Rot


3. Sprachauswahl

- Rote  Taste auf der Tastatur gedrückt halten, um Gerät einzuschalten.
- Auf der Tastatur zuerst # und dann 1 drücken. Mit der Taste  gehen Sie zu den Spracheinstellungen über.
- Die Wahl der Sprache erfolgt durch  oder , danach drückt man  um die Einstellungen zu bestätigen/ verwerfen.

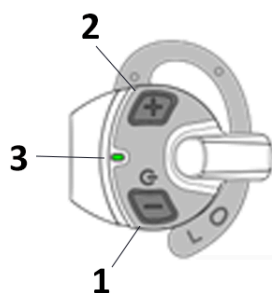
4. Paaren der Geräte vor Tourbeginn

- Auf der Tastatur, drücken Sie  um den Okayo EarME Player einzuschalten.
- Auf der Tastatur, drücken Sie # und danach die grüne Taste  um zum Paaren überzugehen – die Kanalnummer in der oberen rechten Ecke der Anzeige fängt an zu blinken.
- Auf der Tastatur, drücken Sie  oder  um Kanal zu wählen, danach als Bestätigung grüne Taste  drücken. Die gewählte Kanalnummer wird schnell blinken.
- Auf dem **Empfänger Okayo EarME FIT R** drücken Sie  (±) um den Empfänger einzuschalten – die blinkenden Dioden werden bei Abschluss der Paarung stetig leuchten
- Auf der Tastatur drücken Sie die rote  Taste, um Paarung zu beenden und den Tour anzufangen.

5. Gespräch/ Stummschalten bei einer Führung

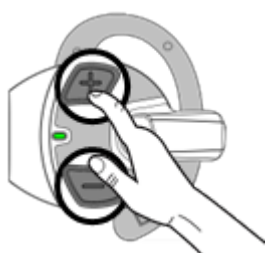
- Das Mikrofon ist normalerweise bei eingeschaltetem Okayo EarME auch eingeschaltet.
- ‚Mic‘-Taste auf der linken Seite des Geräts drücken, um das Mikrofon auszuschalten () oder erneut einzuschalten.

6. Empfänger-Oberfläche Okayo EarME FIT



1. Hauptschalter/ Lautstärke-Reduktion
2. Lautstärke-Erhöhung
3. Signalstärken-/ Akkustands-Anzeige



7. Akkustandsanzeige des Okayo EarME FIT



Tasten + und – bei ausgeschaltetem Gerät gleichzeitig drücken, um Akkustand zu prüfen.






Akkustand	Anzeige-Farbe
> 75%	Grün, stetig
50~75%	Grün, blinkend
25~50%	Grün und rot blinkend
< 25%	Rot, stetig (nur 30 Minuten Akku-Betriebszeit übrig geblieben)

8. Wiedergabe vorher aufgenommener Aufzeichnungen


- Um Tourgästen vorher aufgenommene Aufzeichnungen vorzuspielen, wählen Sie die Nummer der Aufnahme auf dem Sendergerät Okayo EarME Player, danach grüne Taste  drücken um die Wiedergabe anzufangen.
- Bei der Wiedergabe ist das Mikrofon aus ()

9. Ferngesteuerte Kanaländerung bei allen Empfängern

Es ist empfohlen, das Kanal bei Störungen zu ändern.

- Die tasten  und  auf der Tastatur gedrückt halten, um den Sender zu entsperren.
- Beliebige Kanalnummer mit den  und  Tasten wählen, danach durch Drücken der grünen Taste  bestätigen.
- Alle Okayo EarME FIT-Empfänger gehen auf die gewählte Kanalnummer über.

10. Ferngesteuerte Beendigung der Führung

Die Empfänger aller Gruppenmitglieder werden ferngesteuert ausgeschaltet, wenn das Gerät Okayo EarME Player durch Drücken der roten Taste  auf der Tastatur ausgeschaltet wird.

11. LED-Anzeige der Einheiten

	Okayo EarME Player (Sendegerät mit Audio-Tourguide-Funktion)	Okayo EarME FIT R (Empfänger)
Dioda zielona	Akkustand hoch	
Dioda czerwona	Akkustand niedrig	
Dioda stała	Gerät ein/ Mikrofon ein	Empfänger an Gruppe angeschlossen
Dioda migająca	Mikrofon stumm geschaltet	Empfänger außerhalb Reichweite

12. Service und Vertrieb



MEXPO
ul. Kazimierza Pułaskiego 8
81-368 Gdynia

+48 58 550 10 25
www.tourguidesystem.eu
biuro@systemtourguide.com